**Servicio de escenario de préstamos deportivos**

**PLAN DE SPRINT No. 01**

**10/05/2019**

1. **OBJETIVO DEL SPRINT**

Realizar un software funcional que permita visualizar los escenarios deportivos cercanos a la ubicación del usuario a través de Google Maps, consultar la disponibilidad de estos escenarios en determinados horarios y reservar los escenarios en los horarios deseados. Además, elaborar el módulo de administración de la aplicación.

1. **INCREMENTO A DESARROLLAR**

En este sprint se llevarán a cabo  el desarrollo de los requerimientos N° 1,2,3,6,7,9 que corresponden a:

1. Mapa

2. Consultar disponibilidad

3. Reservar

6. Administración de escenarios

7. Conexión con Google Maps

1. **ELEMENTOS DE LA PILA DEL PRODUCTO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **DESCRIPCIÓN** | **PRIORIDAD** | **ESFUERZO (Horas)** |
| **1** | Mapa | Alta | 8 |
| **2** | Consultar Disponibilidad | Alta | 48 |
| **3** | Reservar | Alta | 12 |
| **4** | Pago | Media | 12 |
| **6** | Administración de escenarios | Alta | 156 |
|  |  |  |  |

1. **PILA DEL SPRINT / CRONOGRAMA**

Ver documento adjunto en formato excel en donde se plantea la pila del sprint. ([Pila de Sprint.xlsx](file:///E:\UTP\Lab%20SW%20UTP\Plantilla%20Pila%20de%20Sprint.xlsx))

1. **RECURSOS**

Miembros del equipo de trabajo

Juan Sebastián Sánchez Gómez - Analista

Juan Camilo Rojas Cortés - Arquitecto de software

Sebastian Marin - Tester

Andrés Felipe Bravo Giraldo - Programador Backend

Hector David Mesa Santa - Programador Frontend

* Diferentes dueños de escenarios deportivos
* posibles usuarios
* Balzamiq
* MySQL
* React
* Angular
* PHP
* JavaScript
* Java
* Bootstrap
* CSS
* illustrator
* photoshop
* servidor gratuito

1. **PARTICIPANTES DE LA REUNIÓN DE PLANIFICACIÓN**

Miembros del equipo de trabajo

Juan Sebastián Sánchez Gómez - Analista

Juan Camilo Rojas Cortés - Arquitecto de software

Sebastian Marin - Tester

Andrés Felipe Bravo Giraldo - Programador Backend

Hector David Mesa Santa - Programador Frontend